**Pravidla a Etiketa Speedgolfu**

*Verze schválená Českou Speedgolfovou Asociací ke dni 15.3.2014*

**Preambule:**

Pravidla Speedgolfu jsou v zásadě odvozena od pravidel Golfu, tak jak jsou schváleny institucí R&A v St. Andrews a tak jak jsou schváleny Českou golfovou federací ke dni schválení této verze. V rámci pravidel řešených níže jsou uvedeny pouze ty body, jež se liší od „klasického golfu“. Také etiketa je velmi podobná „klasickému“ golfu, rozdíly jsou opět řešeny níže.

1. **Vybavení**
	1. Hráč Speedgolfu (dále jako „hráč“) si volí počet i typ holí, s kterými bude hrát. Doporučený počet je 4-6 holí, maximální počet holí je omezen na 14.
	2. Při Speedgolfu není dovoleno v žádném případě používat jakékoliv prostředky zrychlující či usnadňující nošení holí a vybavení. Zejména pak jakékoliv golfové vozíky – motorizované či ruční. Hráči je umožněno nést hole v bagu.
	3. Hráčům je povoleno používat přístroje a aplikace k měření vzdálenosti, zakázány jsou přístroje udávající převýšení, směr větru a podobné údaje.
2. **Hra**
	1. Hráč si veškeré hole a vybavení nese sám. Při Speedgolfu není povolen caddy.
	2. Hráč smí puttovat do jamky i v případě, že je v ní vlajka. Za tento postup není nijak penalizován. Jamka je však považována za dohranou až v případě, kdy se míček dotkne dna jamky. Hráč si tedy, v případě potřeby, smí vlajku z jamky vyjmout.
	3. V případě, že hráč prohlásí míč za ztracený, smí postupovat následujícími třemi způsoby dle vlastní volby:
		1. Zahrát nový úder z původního místa s připočtením jedné trestné rány.
		2. Spustit míč (dropovat) kdekoliv v dráze předpokládané linie posledního zahraného úderu, s připočtením jedné trestné rány.
		3. Spustit míč na vzdálenost dvou holí nejblíže místu, kde se důvodně míč s největší pravděpodobností nachází, ne však blíže jamce, s připočtením jedné trestné rány.
	4. V případě, že hráč zahrál míč mimo hranice hřiště, smí postupovat následujícími třemi způsoby dle vlastní volby:
		1. Zahrát nový úder z původního místa s připočtením jedné trestné rány.
		2. Spustit míč (dropovat) kdekoliv v dráze předpokládané linie posledního zahraného úderu, s připočtením jedné trestné rány.
		3. Spustit míč na vzdálenost dvou holí nejblíže místu, kde míč překročil hranice hřiště, ne však blíže jamce, s připočtením jedné trestné rány.
3. Výsledek
	1. Celkový výsledek je definován jako součet počtu zahraných ran za kolo a času potřebného k zahrání kola měřeného v minutách a sekundách. Měření času počíná běžet v momentě, kdy hráč zahraje svůj první úder a je zastaven v momentě, kdy se míček na poslední jamce dotkne dna jamky. *Např.: pokud hráč obejde kolo za 90 ran v čase 73 min. a 50 sekund, je výsledek určen jako 163:50.*
4. Etiketa
	1. Hráč Speedgolfu (dále jako „hráč“) dodržuje zásady pro korektní golfové oblečení s tím rozdílem, že smí nosit při hře běžeckou obuv. Není povolena obuv s kovovými „spiky“.
	2. Hráč předbíhá pomalejší hráče před sebou pomocí výkřiku „fore!“ a čeká na potvrzení hráče před sebou, že výkřik slyšel (mávnutím, kývnutím apod..), teprve následně odehraje svůj úder. Ovšem v  případě, že hráč před ním puttuje na tělese greenu, počká hráč až hráč před ním dokončí jamku a teprve poté zahraje svůj úder.

Závěrem je zapotřebí zdůraznit, že Speedgolf klade velké nároky na morální vlastnosti jednotlivých hráčů a jejich vztah k dodržování pravidel. Hráč se většinou pohybuje po hřišti sám a je tedy i sám sobě rozhodčím. Pokud tedy pravidla nedodržuje, podvádí zase především sám sebe…